

# Curriculum der Veranstaltung Design Methods im Masterstudiengang Interaction Design an der Hochschule Magdeburg-Stendal SoSe 2016

Dozent: Dr. Michael Minge

## Organisation

14-taglich, freitags 10:15– 16:15 Uhr

Raum: Prototypenlabor

Kursbeginn: 15.04.2016

## Inhalte (Entwurf)

- 15.04.2016 Ablauf und Organisation  
Einführung: User-Centered Design, Usability, User Experience (90')  
  
Projektplanung und Projektmanagement (90')  
  
Entwicklung von Fragestellungen  
Planung von Ablufen und Versuchsdesigns (90')
- 29.04.2016 Nutzungskontext (180')  
\* Aspekte (Benutzerprofile, Aufgaben, Ziele, Umgebungen)  
\* Methoden (Interview, Beobachtung, Fragebogen, Cultural Probes, ESM)  
\* Arbeitsergebnisse (Personas, Szenarien, Story Boards, HTA, Customer Journey)  
  
Anforderungsanalyse (90')  
\* Formulierung von Anforderungen  
\* Priorisierung von Anforderungen (MuSCoW, Kano-Methode)
- 13.05.2016 Prototypen: Formen und Tools (45')  
  
Usability (60')  
\* Normen, Dialogprinzipien  
\* Design Rules nach Norman  
  
Evaluation  
\* Heuristische Evaluation nach Nielsen (45')  
\* Usability-Testing: Planung, Ablauf, Dokumente (60')  
\* Auswertung und Statistik (60')
- 27.05.2016 Ethische Grundsatze im nutzerzentrierten Vorgehen (90')  
  
Eye-Tracking: Grundlagen und technische Einweisung (90')
- 10.06.2016 Prasentation Evaluationsergebnisse und Abschluss (90')

## **Umfang der Veranstaltung**

2 SWS (5 ECTS)

## **Prüfungsleistung wird nachgewiesen durch**

- regelmäßige Teilnahme an der Veranstaltung
- Bearbeitung von 4 anwendungsorientierten Hausaufgaben in Projektgruppen,
- inkl. Präsentation zu Beginn der jeweils nächsten Sitzung (40 % der Gesamtnote), semesterbegleitender Abgabe von Arbeitsergebnissen (40 %) sowie kurzer mündlicher Rücksprache (20 %) am 10.06.2016.

## **Materialien**

<http://interaction-design-group.de/toolbox/>  
→ „Designmethods“

## **Kontakt**

michael.minge@tu-berlin.de